

Ve čtvrtek 20. 10. 2016 přišel na adresu našeho družinového království naléhavý dopis. A jelikož účty za elektřinu dorazily již několik dní předtím, byl si král jist, že se musí jednat o dopis od některého z jeho příbuzných nebo přátel. A měl pravdu. Odesílatelem byl králův bratr Křikloun I. Přívětivý, kterého potkala vcelku nemilá věc. Ale začněme od začátku. Král Křikloun zplodil se svou manželkou 2 dcery. To by bylo ještě zcela v pořádku. Jeho dcery vyrostly do krásy, jak se na správné královské dcery sluší. A tady začaly královny problémy. Mladší princezně Houkalíně se totiž podařilo svým půvabem natolik okouzlit černokněžníka Zlobivoje, vládce nedaleké Zloříše, že jí hrozil okamžitý sňatek s tímto značně odpudivým a zcela z módy vyšlým stvořením. A když odmítla, bylo zle. Zlobivoj ji proměnil v květinu a zasadil ji ve své říši. A protože král Křikloun byl od toho okamžiku pod neustálým dohledem černokněžníkůvých strážců, rozhodl se napsat dopis svému bratrovi do Družinového království a potají ho poslat po svém královském žabákovi, jehož služeb král Křikloun v podobných situacích běžně využíval. Na dvůr družinového krále tedy žabák doručil dopis od krále Křiklouna a také mapu vedoucí do Zlobivojovy říše. V dopise král Křikloun vylíčil celou kauzu v živých barvách a poprosil věrné rytíře družinového království o pomoc v této záležitosti. Jejich úkolem bylo proniknout nepozorovaně do Zloříše a osvobodit princeznu proměněnou v kytku. Jen tak bylo možné zrušit Zlobivojovu moc nad královstvím krále Křiklouna. Král však rytíře varoval, že musí celou cestu vykonat do 15:00, neboť do té doby Zlobivoj spí a zemi hlídají jen jeho strážci, které rytíři zvládnou hravě přemoci, pokud budou alespoň trošku šikovní. V mapě byla zaznačena všechna stanoviště, kde král Křikloun ukryl svitky s instrukcemi. A tak se rytíři hned následujícího dne vydali na cestu plnou nástrah a nebezpečí...

Začátek putování probíhal zcela klidně, avšak ve velmi svižném tempu, jelikož rytíři se nemohli dočkat, až dorazí k prvnímu stanovišti. Každé nalezení svitku bylo doprovázeno nadšenými výkřiky, po nichž následovalo krátké dohadování o právo přečíst instrukce od krále Křiklouna. Ihned poté se však náš dav rytířů jako mávnutím kouzelného proutku opět sešikoval v ukázněnou jednotku rázně postupující k cíli. A není se co divit, vždyť král Křikloun ve svých dopisech neopomínal rytířům důsledně připomínat, jak nebezpečné je pohybovat se osamoceně na území Zloříše. Jen pokud budou rytíři postupovat pohromadě, může se jejich síla proti černokněžníkovi znásobit! A navíc jsou tu ještě Zlobivojovi strážci. Hned v dalším svitku dal naštěstí král rytířům naději na jejich zneškodnění – stačilo dojít k prvnímu keři s bodlinatejšími kaštany, kde měl každý rytíř vzít jeden kaštan. Všichni společně pak pokračovali k šípkovému keři na rozcestí. Tam je čekal třetí svitek, ze kterého zjistili, kde se nachází obydlí Zlobivojových strážců a jak je možné strážce zneškodnit. Král Křikloun však pro jistotu místo, kde se nachází obydlí strážců, zašifroval do křížovky a otázky k tajence ukryl v okolí šípkového keře. Tajenka nakonec rytíře poslala k zelenému domku kousek opodál, kde podle instrukcí nakladli svoje bodlinatejší kaštany, jejichž vůně je prý pro strážce tak nesnesitelná, že je ve vteřině zcela znehybní. Rytíři však nadále zůstávali obezřetní a postupovali co nejtišeji, nemohli si totiž být zcela jisti, zda byla akce na zneškodnění strážců opravdu úspěšná, neboť zelený domek nejevil známky žádných změn – nebylo slyšet výkřiky, pády na zem ani sténání. A tak pro jistotu postupovali co nejtišeji, protože, jak byli varováni, Zlobivoj má lehké spaní a pravděpodobnost, že by zrovna dnes užil lékárenské preparáty podporující lahodný a hluboký spánek byla rovna téměř nule...

V následujícím svitku, který se ukrýval na úpatí kopce těsně před vstupem do černokněžnickovy říše, král přitvrdil a pobídnul nás, abychom se všichni chytli za ruce a vystoupali do kopce v zástupu a příkrčení. Riziko černokněžnickova probuzení se totiž krok za krokem zvyšovalo! Tato informace samozřejmě v naší rytířské družině vyvolala poměrně intenzivní zděšení, protože nikdo z nás netoužil spatřit panovníka obávané zloříše na vlastní oči, tím méně těsně po probuzení. Ten pohled by mohl být vražedný! ☺ A tak jsme do kopce stoupali přesně dle instrukcí. A bůhví proč jsme si připadali jako hejno bažantů na začátku lovecké sezóny. Uklidňovalo nás pouze vědomí, že kdyby nás Zlobivoj zahlédl v této pozici, nejspíš by nás nechal bez obav projít, neboť v tuto chvíli jsme spíše než strach vyvolávali salvy smíchu. Nicméně když jsme konečně vystoupali na kopec a narovnali se, rozprostřela se před námi nádherná, leč krutá říše Zlobivojova. Dle instrukcí ze svitku jsme na rozcestí odbočili vpravo a hledali dřevěný kříž, pod nímž se měl nacházet poslední vzkaz od krále Křiklouna. Napětí se dalo krájet a cítili jsme, jak nám Zlobivoj dýchá na paty. Nikdo nevěděl, zda se každou chvíli neprobudí. Roztřeseným krokem jsme sestoupili do údolí a hledali kříž se svitkem, což se nám naštěstí podařilo poměrně rychle. V dopise stálo, že musíme najít květinu, ve kterou král princeznu proměnil. Ve skutečnosti jsme ale v zápětí našli květinové torzo. Bylo jasné, že si černokněžník s princeznou krutě zahrál a v návalu vzteku či hysterie jí otrhal všechny okvětní lístky. Čekalo nás tedy hledání jehly v kupce sena. A čas se krátil. Ale nakonec se podařilo! A tak jsme přilepili poslední okvětní lístek a spěchali vítězoslavně pryč z černokněžnickovy říše...

Z naší výpravy do říše černokněžníka Zlobivoje se nakonec celá naše družina vrátila v pořádku a vzhledem k tomu, že jsme splnili vše, oč nás král Křikloun žádal, za několik dní dorazil na náš královský dvůr objemný balík s označením „do vlastních rukou“. Tušili jsme, že skrývá slibovanou odměnu od krále Křiklouna, ale skutečnost byla o poznání sladší, než jsme čekali. A tak se nám opět potvrdilo, že spokojený král je štědrý král...





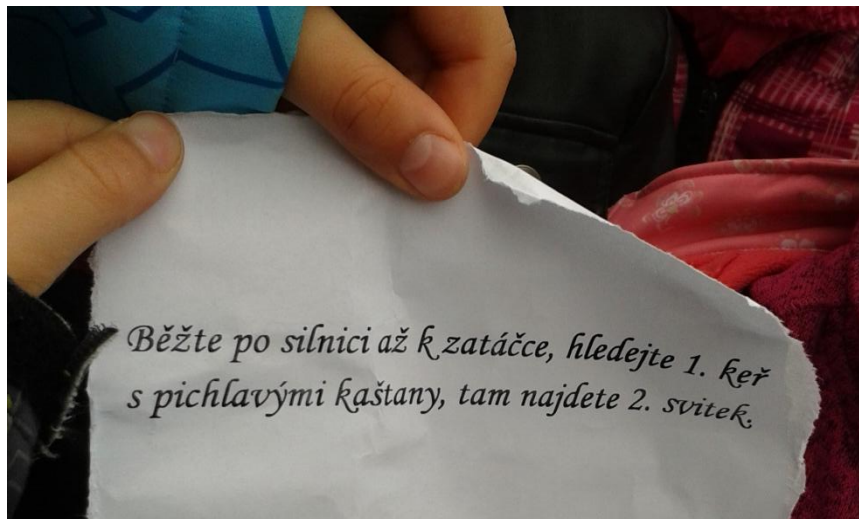
Milí rytíři,

jsem králův bratr Křikloun I. Přivětivý a obracím se na vás s prosbou o pomoc. Zlý černokněžník Zlobivoj, vládce nedaleké Zlořiše, si usmyslel, že se oženi s mojí dcerou Houkalinou. Když ho ale Houkalína odmítla, proměnil ji v květinu a zasadil ji ve své říši. Zlobivoj sleduje každý můj krok, proto se nemohu sám vydat pro pomoc. A tak jsem se rozhodl, že napíšu dopis svému bratrovi a pošlu ho po svém královském žabákovvi. Doufám, že mi pomůžete princeznu osvobodit. Musíte ale proniknout až na území černokněžnickovy říše a utrhnout tam květinu, do které je princezna zakletá.

Dopisy, které vám posílám, jsem raději rozdělil na několik částí, aby je Zlobivoj nemožil tak lehce vystopovat. Mapu, která vede do černokněžnickovy Zlořiše, žabák pro jistotu ukryl na vašem královském dvoře, další svitky objevíte po cestě. Pozor! Cestu do Zlobivojovy říše musíte zvládnout do 15:00. Do té doby totiž černokněžník tvrdě spí a říši hlídají jen jeho strážci, které dokážete zneškodnit, pokud budete šikovní. Během cesty se držte pohromadě a stále kontrolujte, jestli někdo nechybí. Zvolte si jednoho člena, který vás povede (toho nejstatečnějšího).

Přeji vám hodně štěstí,

váš Křikloun I. Přivětivý





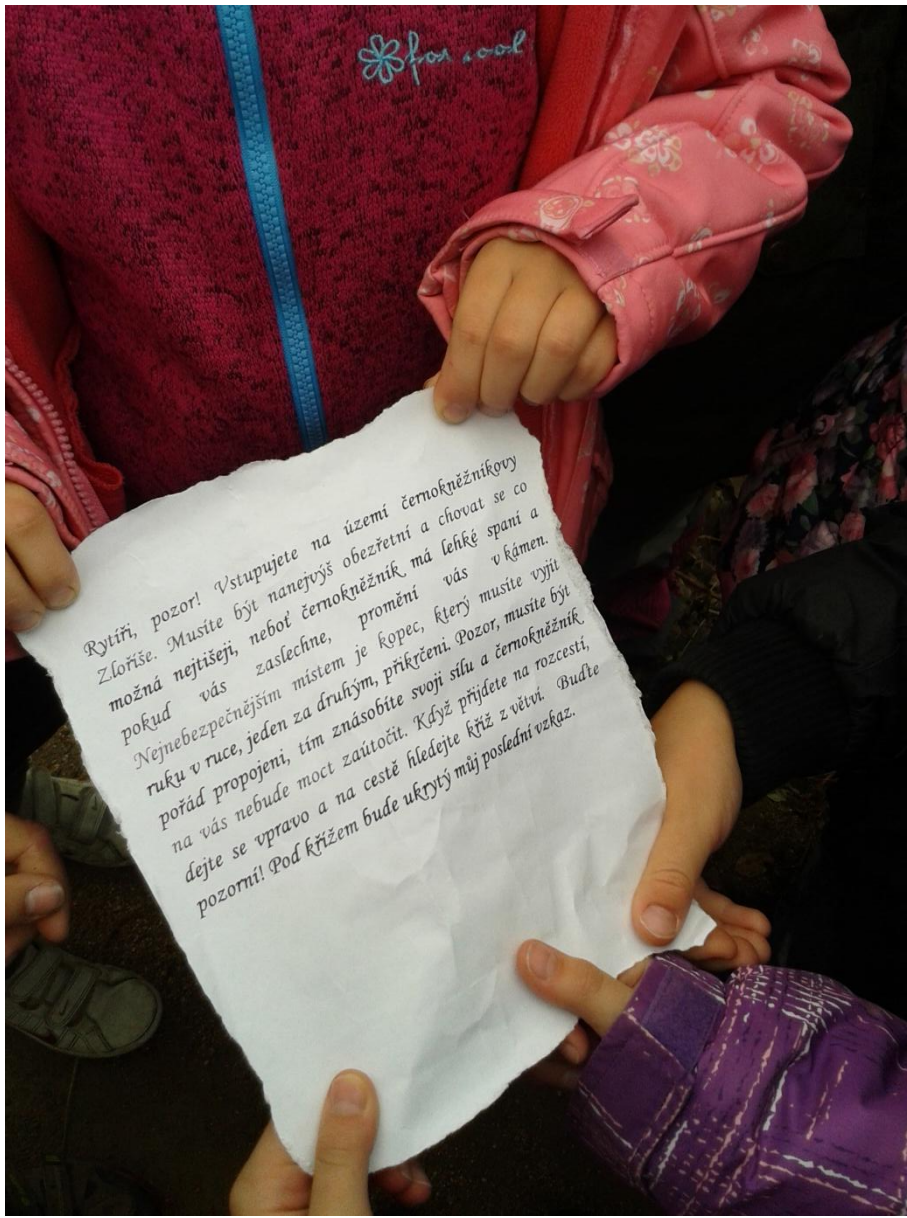
*Každý rytíř musí vzít 1 kaštan, budete je
potřebovat, až najdete úkryt
černokněžníkůvých strážců. Pozor! Kaštanů
nesmíte trhat, pouze sbírejte! Pokud jich
nebude dostatek, pokuste se jich nasbírat
alespoň 6. Potom hledejte šípkový keř na
rozcestí po levé straně.*

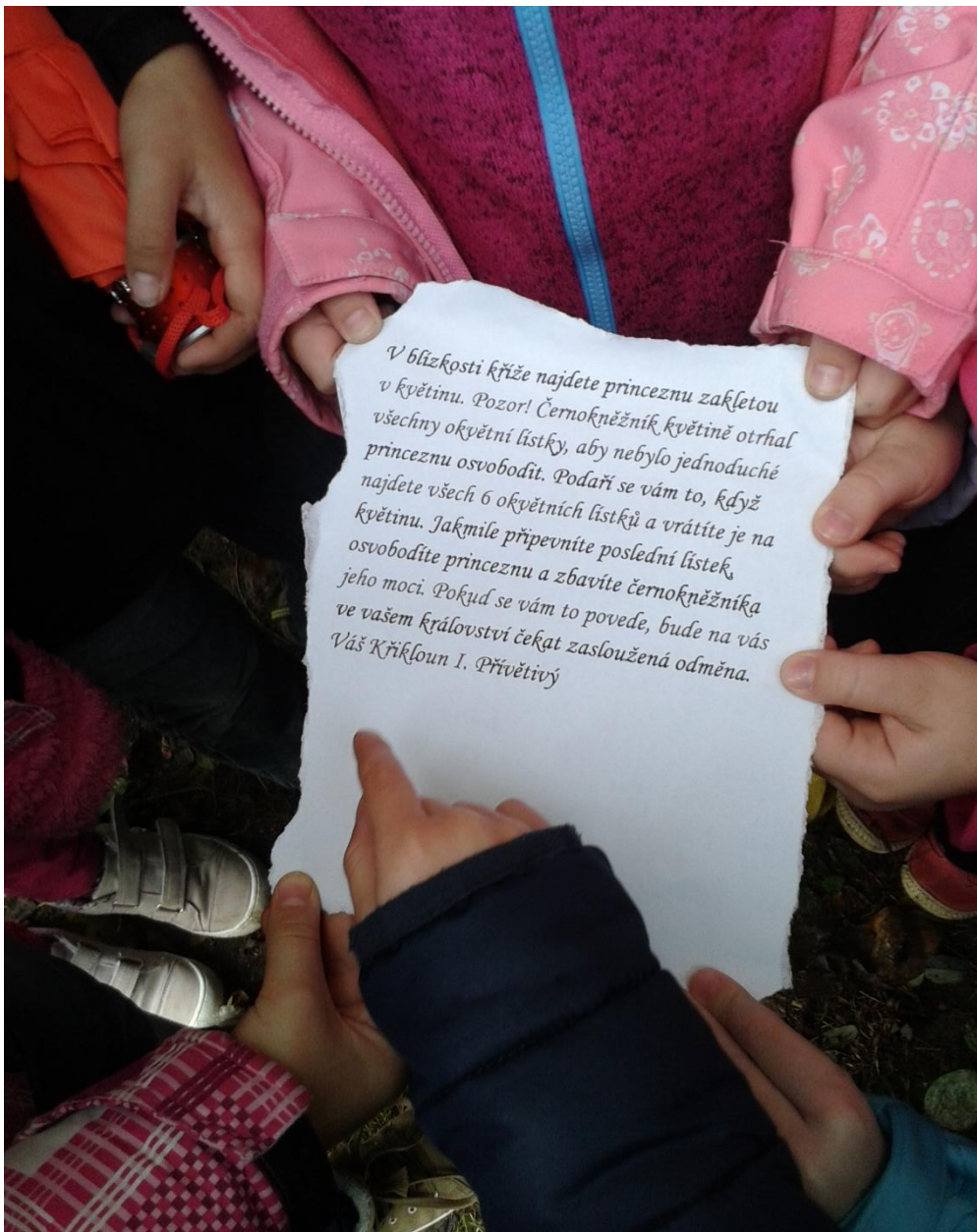




Musel jsem místo úkrytu černokněžníkůvých strážců
zasíťovat, ale bohužel černokněžník přišel na to, že se
něco chystá, a vyslal své strážce, aby roztrhali schované
instrukce na spoustu kousků. Až je najdete a vyluštíte
tajenku, zjistíte, kde se nachází úkryt černokněžníkůvých
strážců. Když u jejich doupěte rozložíte bodlinaté
kaštaný, podaří se vám je zneškodnit. Vůně těchto
kaštanů je pro ně totiž nesnesitelná a úplně je znehybní.
Až se vám podaří takto černokněžníkovy strážce
zneškodnit, vraťte se k šipkovému keři, zabočte doprava a
jděte z kopce dolů, k 1. odbočce vpravo, tam najdete další
vzkaz







*V blízkosti kříže najdete princeznu zakletou
v květinu. Pozor! Černokněžník květině otrhal
všechny okvětní lístky, aby nebylo jednoduché
princeznu osvobodit. Podaří se vám to, když
najdete všech 6 okvětních lístků a vrátíte je na
květinu. Jakmile připevníte poslední lístek,
osvobodíte princeznu a zbavíte černokněžníka
jeho moci. Pokud se vám to povede, bude na vás
ve vašem království čekat zasloužená odměna.
Váš Kráľoun I. Přívětivý*





