

Jednoho dne, během odpoledního šoupání nohama, kdy nebylo do čeho píchnout, si náš král zavzpomínal na léto. A nápad byl na světě – inspirován letošní olympiádou ve slunném Rio de Janeiru, rozhodl se uspořádat v o poznání méně slunných Hrušovanech u Brna sportovní událost, během níž poměří síly rytíři ze 2 sousedních království – *Flekatého* a *Bezejmenného*. V průběhu jednoho týdne se tak rytíři utkali v několika rozmanitých a mnohdy záludných disciplínách. Soutěžící nebojovali pouze za sebe, ale za celý svůj tým a snažili se pro svoje království nasbírat co nejvíce mincí. Na konci samozřejmě zvítězilo království s více naditým váčkem.

Co se týče slavnostního zahájení, mělo naše, tedy pořadající království, k dispozici o mnoho hubenější finanční rezervy nežli Rio de Janeiro. Tudíž moudré hlavy rozhodly, že slavit je vlastně zbytečné, neboť zatím nikdo nic nevyhrál a je třeba šetřit královskou pokladnu (ve které se v souvislosti s úbytkem zlatáků začaly zabydlovat myši ☺). Proto jsme se nemuseli ničím zdržovat a přikročili jsme rovnou k první disciplíně, v níž měli rytíři za úkol vyrobit vlajku svého království a vymyslet bojový pokřik. Tohoto úkolu se obě skupiny zhostili vskutku originálně, a tak král vydal ze svého váčku první soutěžní mince.

V úterý nás čekala rytířská opičí dráha, ve které závodníci museli zdolat nejrůznější nástrahy, jako například husté bahnisko nebo rozvodněnou řeku (vše se naštěstí odehrávalo ve zcela bezpečném prostředí školní tělocvičny ☺).

Středa prověřila naši odolnost po všech stránkách, neboť počasí se rozhodlo ukázat svou horší stránku. A tak závodníci, stojící na startu další disciplíny, připomínali namísto rytířů spíše tučňáky zimomřivé, když byli nuceni v důsledku prudkého poklesu teplot svléknout brnění a odít se do super odolných pérových bund. Ať žije středověk! ☺... Celé střeďeční klání ukázalo, jak jsou rytíři v krutých podmínkách schopni obstarat pro sebe a svoji družinu potravu. První disciplína nesla název *Lesní plody*. Jak název napovídá, rytíři museli sbírat plody, aby nakrmili svou družinu. Ale pozor – v každém kole mohl jeden soutěžící „utrhnout“ pouze jediný plod, který pak vložil do mošny a doběhl s ním ke svému družstvu, kde vše předal dalšímu soutěžícímu. Tým, který získal ve stanoveném čase více plodů, zvítězil... Druhou disciplínou byl *Sběr vajec*. Úkolem soutěžících bylo dopravit ke svému týmu vejce a při transportu je nerozbit. Soutěžící měli k dispozici dosti netradiční vybavení – badmintonovou raketu. Ta jim však měla jejich závodění ztížit – nesloužila jako zbraň při setkání s krvelačnými slepicemi, ale jako nástroj, na kterém budou vejce dopravovat ke svému týmu. V této disciplíně nešlo o počet vajec, ale o rychlost. Tým, který přinesl vejce rychleji, zvítězil.

Ve čtvrtek proběhly další dvě sportovní soutěže Královské olympiády. První z nich se jmenovala *Pomoc zraněným*. Každý rytíř dostal na starosti jednoho spolubojovníka ze své družiny, kterému měl pomoci – soutěžící museli uběhnout stanovenou trať, přičemž se navzájem podpírali a nesměli se pustit. Na konci tratě je čekala louka plná léčivých bylin – každý mohl vzít pouze 1 bylinu, kterou pak donesl ke svému družstvu. Skupina, která rychleji dopravila všechny byliny, zvítězila... Druhou čtvrteční disciplínou bylo *Stavění věže*. Každý soutěžící doběhl k hromadě kostek, z níž vzal pouze jednu a přidal ji na věž. Družstvo, kterému věž spadla, prohrálo.

Druhé soutěžní pondělí bylo zaměřeno na uměleckou činnost, neboť dobrý rytíř je člověkem renesančním a musí zkrátka umět od všeho něco. Úkolem soutěžících tentokrát bylo vytvořit 3 druhy výrobků na střeďeční královský jarmark – přívěsky z gumiček, plastelínové figurky a mandaly. Každé družstvo si muselo rozvrhnout práci tak, aby nakonec

mělo od každého druhu alespoň jeden výrobek. A všichni se samozřejmě snažili vytvořit výstavní kousky, protože jediným kupcem na jarmarku měl být sám král!

V úterý nás čekala poslední pohybová disciplína ve školní tělocvičně. A byla tak intenzivní, že při ní létaly talíře! Podstatou totiž bylo poslat plastový talíř po zemi tak, aby doputoval co nejdále. Hráč, kterému se to podařilo, získal pro svou družinu 3 mince.

Ve středu jsme naši olympiádu završili prodejem výrobků na královském jarmarku. A protože král byl zcela nadšen z velkého výběru, odnášel si nakonec z jarmarku plnou igelitku věcí (☺) a nechal tak obě družstva pěkně vydělat. Po sečtení tržeb jsme přistoupili k celkovému vyhodnocení Královské olympiády. Vítězem se nakonec stalo Flekaté království, kterému se podařilo nasbírat krásných 33 mincí a právem si tak zasloužilo královskou odměnu.

Během necelých 2 týdnů Královské olympiády jsme se přesvědčili o zručnosti i pohybovém nadání všech rytířů. A tak, přestože král musel během olympiády vydat ze své pokladnice poměrně velké množství královských mincí, zračil se nakonec pod jeho vousem spokojený úsměv. Už teď osnuje plány na další podobnou akci☺.























